Abril
REVISTA OFICIAL
MEDABOTS
Sumilidon
Novo arsenal, novos poderes
Games Medabots
As dicas e novidades
Chip
O cérebro dos robôs
Morcegos
As criaturas da noite
Grátis!
2 chicletes Medabots e 4 personagens para montar
Edição nº 3
Setembro de 2002
R$ 4,50
14449/1
ISSN 16767985
9 771676 798003 03
© 1999 NAS/Kodansha, TV Tokyo All Rights Reserved

Editora Abril

Golpe sem defesa!

A revista Heróis da TV nº11 fala da volta dos Transformers, dos novos DVDs de Jackie Chan e a estréia de Firefly, a nova série do criador de Buffy. Além disso, traz Steven Spielberg e Tom Cruise, juntos no novo filme Minority Report. E você ganha a fita com o vídeo **Ataque do Dragão** em que Goku evolui para Super Saiya-Jin 3: o nível máximo de poder com seu golpe indefensável!

REVISTA HERÓIS DA TV + VÍDEO DRAGON BALL Z APENAS R$ 14,90

HERÓIS DA TV APRESENTA O DESENHO INÉDITO NA TV

DRAGON BALL Z

O Ataque do Dragão

Você conhece este medabot?

Ative seus circuitos e descubra a quem pertence esta sombra

Dicas

É um medabot do tipo Tartaruga.

Tem laser de tiro triplo nos dois braços.

Seu medalutador é da gangue Os Malucos.

Resposta na página 26.

Os filhos do vid

Saiba como a mania dos medabots saiu dos jogos para dominar o mundo

Você sabia que os medabots nasceram nos videogames? Pois foi isso mesmo. Os famosos robôs surgiram em 1997, num jogo para o WonderSwan, da Bandai. No começo, o game só existia no Japão e esse negócio de garotos entrando em lutas com robôs, buscando medalhas, peças e tudo o mais nem rolava por aqui.

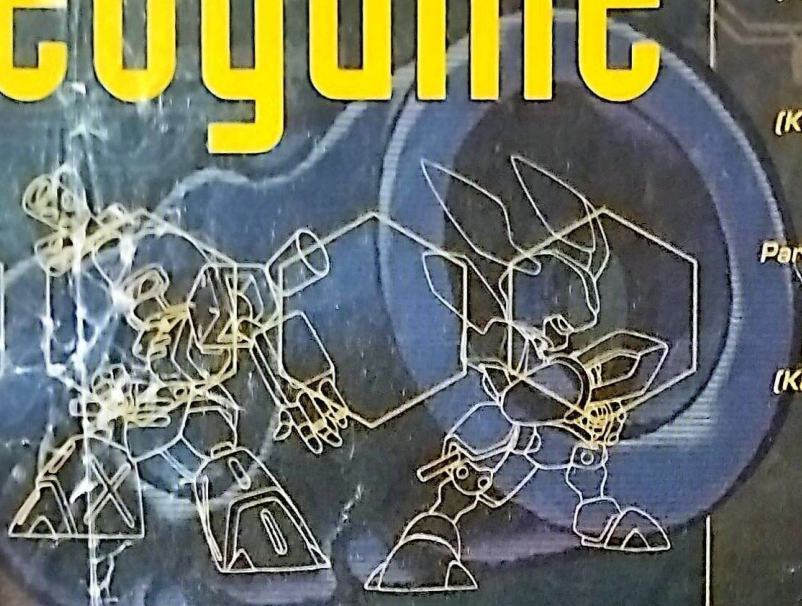
Mas o fato é que os *Medarots* (o nome em japonês dos *Medabots*) fizeram sucesso quase imediato, ganharam uma versão para o Game Boy, da Nintendo, e passaram da marca de 1 milhão de cópias vendidas em menos de um ano.

Com toda essa popularidade a seu favor, os personagens foram adaptados para os mangás, as histórias em quadrinhos japonesas, já em 1998. No ano seguinte, foi a vez do anime (como são chamados os desenhos animados japoneses) chegar à TV. Mas os games não perderam sua força. Pelo contrário, continuaram sendo lançadas versões para os modelos Color e Advance, do Game Boy, além de outras para o PlayStation, da Sony. À medida que o fenômeno crescia, as lojas pediam cada vez mais unidades para os fabricantes, a ponto de hoje já terem sido produzidas mais de 8 milhões de cópias.

Mania de videogame

Se a gente somar tudo, vai perceber que, de 1997 a 2002, foram lançados quase 30 novos títulos medabots, o que significa uma média de seis jogos por ano. Já pensou? É como se chegasse um novo game a cada dois meses. Hoje mesada!

eogame



Medaesquema de jogos

Os games medabots estão evoluindo aos poucos. Hoje existem tanto jogos que obedecem a seqüência das histórias vistas nos mangás e no anime, em suas diversas fases, como outros que trazem sagas paralelas (veja ao lado a linha do tempo com a ordem dos lançamentos).

Outra curiosidade é que os estilos dos jogos variam e vários títulos foram lançados em dupla, nas versões Metabee e Rokusho (mais detalhes sobre isso nas páginas 6 e 7). Com eles, dá para brincar de RPG e até de jogos de cartas.

Invasão no Ocidente

A invasão dos games medabots no Ocidente é recente. Enquanto o anime estreou em setembro do ano passado nos Estados Unidos, a primeira versão para videogame só foi lançada nos EUA em junho deste ano. Mas há promessas de mais títulos, agora que a produtora francesa Ubi Soft adquiriu a licença dos personagens para todo o Ocidente e pretende criar versões do jogo também para consoles mais potentes, como GameCube e PlayStation 2.

JOGOS

Medarot 1
(Kabuto e Kuwagata)
(1997) GB

Medarot 1
(Kabuto e Kuwagata)
(1997) WS

Medarot 1
Parts Collection 1 e 2
(1998) GB

Medarot 2
(Kabuto e Kuwagata)
(1999) GBC

Medarot 2
Parts Collection
(1999) GBC

Medarot R
(1999) PSX

Medarot R
Parts Collection
(2000) PSX

Medarot: Card Robottle
(Kabuto e Kuwagata)
(2000) GBC

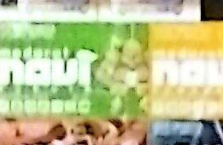
Medarot 3
(Kabuto e Kuwagata)
(2000) GBC

Medarot 3
Parts Collection
(2000) GBC

Medarot 4
(Kabuto e Kuwagata)
(2001) GBC

Medarot 5
(Kabuto e Kuwagata)
(2001) GBC

Medarot Naui
(Kabuto e Kuwagata)
(2001) GBA

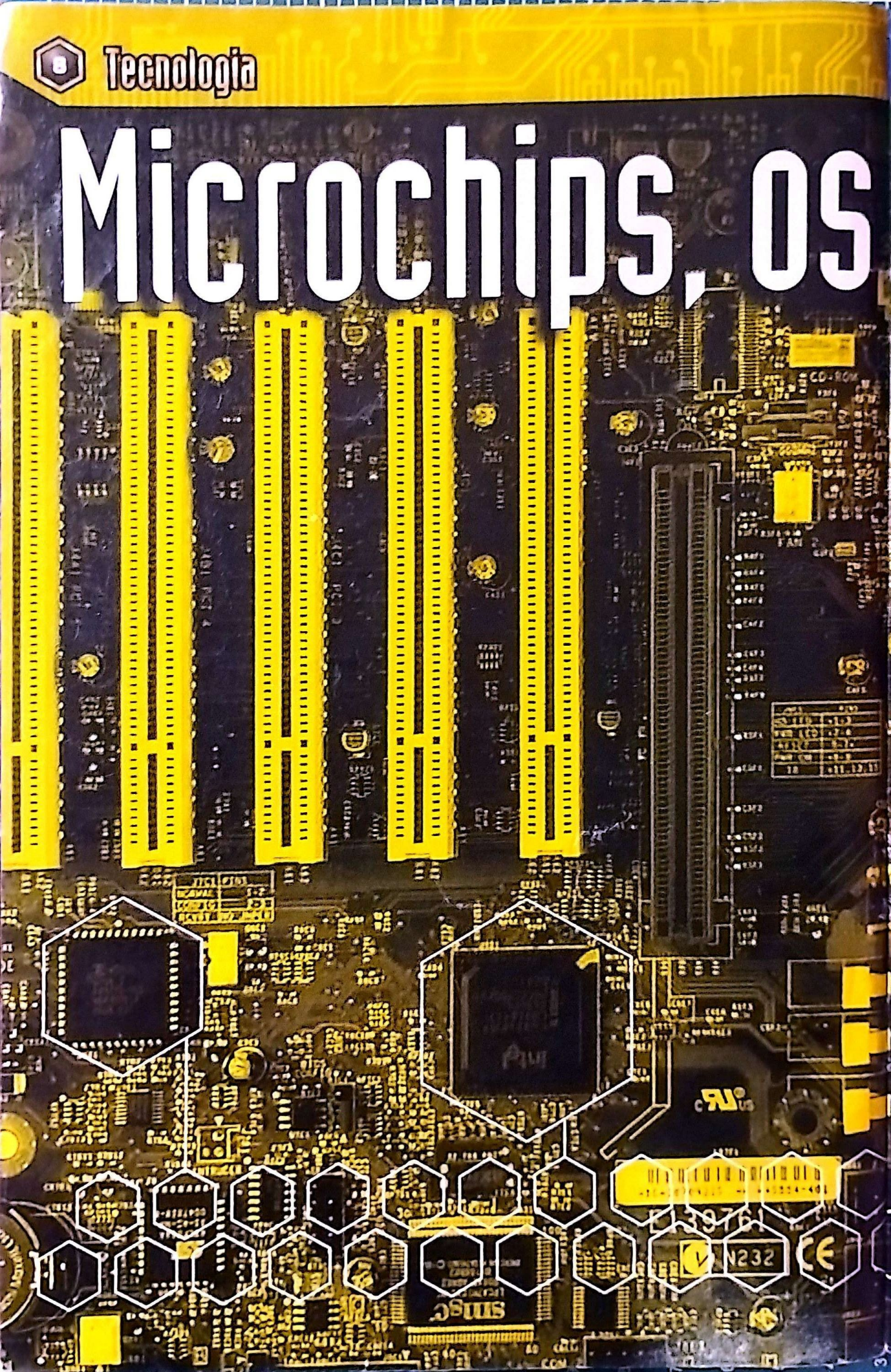


Medarot G
(Kabuto e Kuwagata)
(2002) GBA

Medarot
(Kabuto e Kuwagata)
(2002) GBA

Tecnologia

Microchips, os



supercérebros

Conheça melhor essas peças minúsculas que funcionam como as medalhas dos medabots

Eles são tão pequenos que cabem na palma da mão. Apesar do tamanho, podem fazer cálculos complicados e comandar várias coisas ao mesmo tempo. Estamos falando dos microchips, as peças que são os cérebros dos aparelhos eletrônicos. Muita gente pensa que eles só existem nos computadores, mas isso não é verdade! A maioria dos eletrodomésticos hoje em dia possui um deles em seu interior: a televisão, o videocassete, o microondas, o telefone celular e até os videogames. Além disso, a cada ano os chips ficam mais potentes. Essa força extra permite a criação de jogos mais realistas, televisores com melhores imagens e computadores supervelozes.

Do que são feitos os chips?

Eles são feitos com um material chamado silício. É o segundo elemento químico mais encontrado no planeta, só perdendo para o oxigênio! Pode ser achado em rochas e também no solo.

Como eles são?

Os chips são placas planas, com pouco mais de 1 centímetro quadrado, capazes de conduzir eletricidade. Em sua superfície, eles têm centenas de fiozinhos bem apertados, um do lado do outro, como ruas vistas do alto.

Os microchips são montados numa estrutura maior, chamada de circuito impresso. Trata-se de uma placa verde semelhante a uma cidade em miniatura, com peças parecidas com prédios. São elas que controlam as funções dos aparelhos eletrônicos, como ligar, desligar, escrever, etc, enquanto pelas "ruas" caminham os sinais elétricos enviados pelos chips.

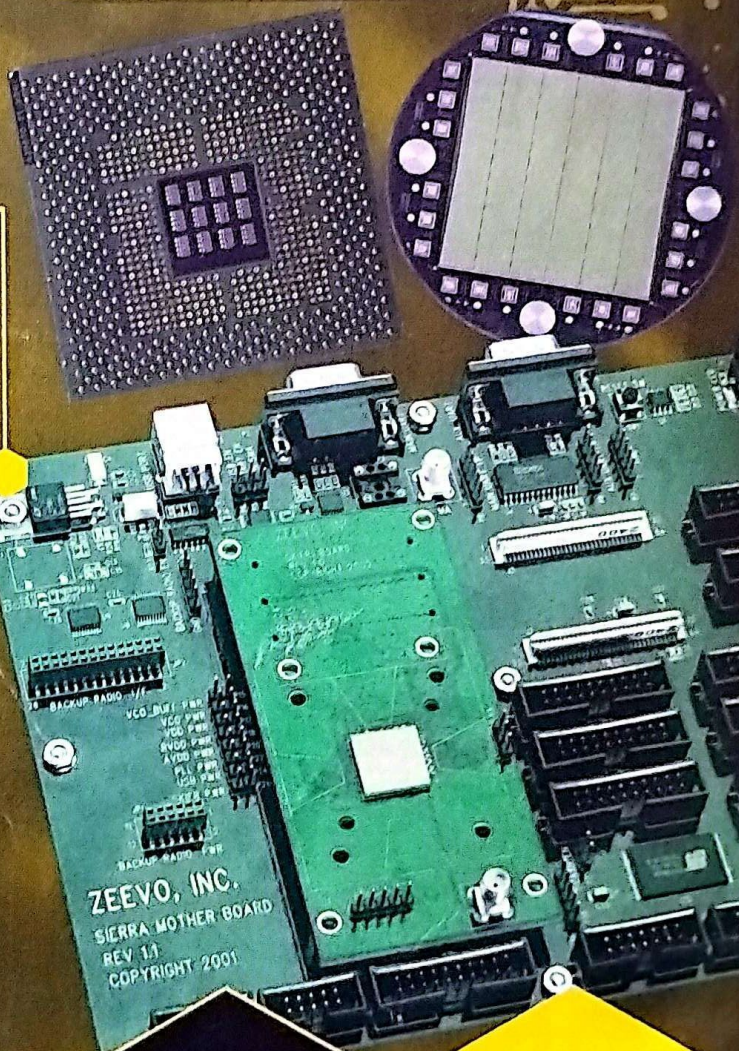
Um chip dentro do nosso corpo?

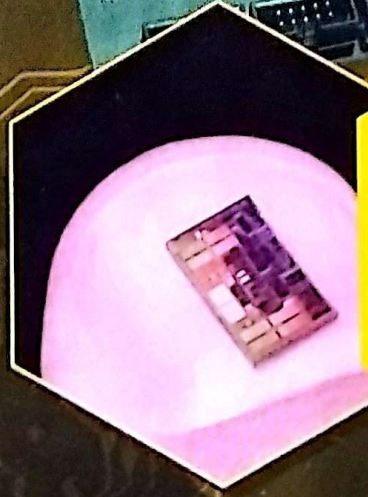
Parece coisa de doido, mas isso já é possível. Basta os cientistas implantarem no corpo de uma pessoa o chamado biochip. Na verdade, é um chip normal que serve para várias coisas. Quem tem medo de se perder, por exemplo, pode instalar um biochip dentro de si mesmo para que o achem aonde quer que vá. Mesmo que alguém esteja no meio do oceano, é possível encontrá-lo por intermédio de um satélite no espaço, capaz de localizar o biochip. Isso só não é bom para brincar de esconde-esconde, não é verdade?

No futuro, é possível que os biochips substituam os cartões de crédito e até o dinheiro. Você não irá mais precisar andar com a carteira entupida de notas, e seu pai poderá passar a mesada pelo computador diretamente para o seu biochip.

Parece muito a fotografia de uma cidade tirada de dentro de um avião, com ruas e casas minúsculas. Mas na verdade essa é a imagem de um chip ampliada muitas vezes.

Fotos: reprodução

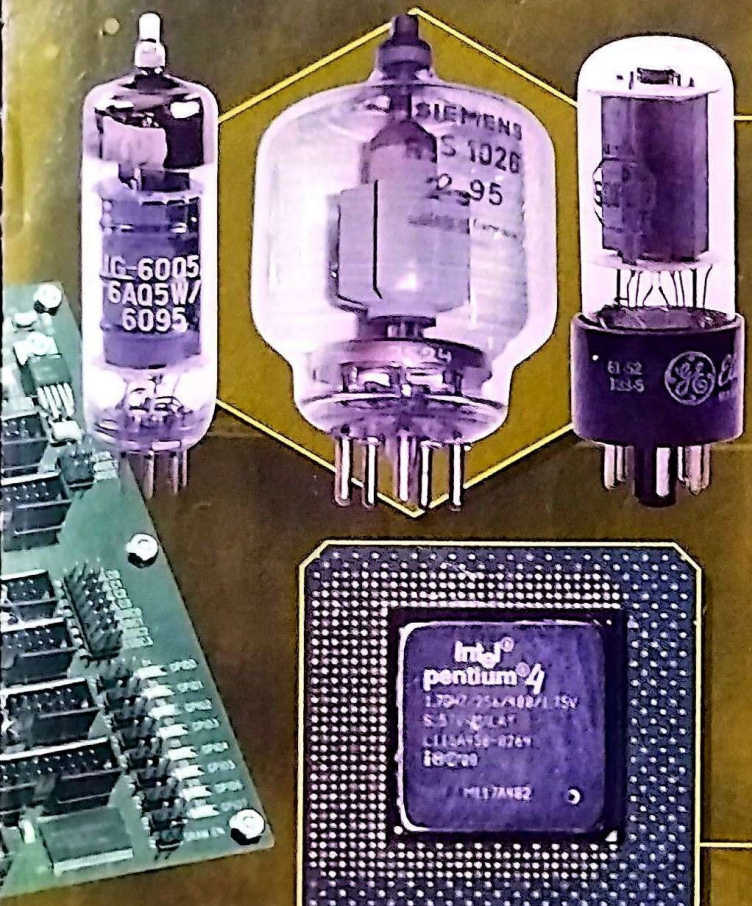




No mundo dos chips, tamanho nem sempre é documento. O chip à esquerda, por exemplo, cabe em uma unha, mas tem a força de um leão. É ele quem dá vida ao Nintendo GameCube.

Quem nasceu antes?

O computador apareceu antes dos chips. O primeiro modelo do mundo se chamava Eniac. Ele era tão grande que ocupava um andar inteiro e foi construído em 1946. Era bem diferente dos micros que conhecemos hoje, pois não tinha monitor nem teclado, e muito menos mouse e jogos. Devia ser uma chatice mexer nele! Além disso, era impossível de ser carregado, já que pesava 27 toneladas, o mesmo que nove hipopótamos.



Nascem os chips

No começo, os computadores usavam válvulas para funcionar. Eram dispositivos eletrônicos que mais pareciam potes de geléia. Mas a partir de 1948 as válvulas foram substituídas por transístores, bem menores e mais baratos. Esses foram os avós dos chips.

Em 1970, foi lançado um novo tipo de circuito integrado: o microprocessador. A partir dele, apareceram os microcomputadores, que são usados até hoje.

Eu tenho um microcomputador ou um computador?

Quase todo mundo tem um microcomputador em casa, porque dentro dele existe um chip bem pequeno no comando. Os microprocessadores Pentium e AMD, por exemplo, são todos feitos a partir de microchips.

Curiosidades

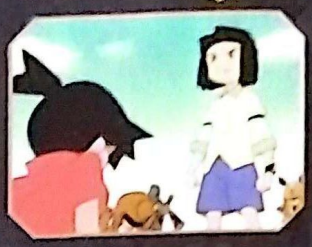
- Em inglês, chip quer dizer fatia, lasca. Por isso, as batatinhas Chips são chamadas de... batatinhas Chips, ora!
- Pesquisadores japoneses criaram uma fralda que apita quando enche de cocô ou xixi. Isso é possível porque existe um chip instalado nela que aciona um alto-falante para avisar toda vez que o nenê faz as necessidades.

Ranking Medabots

Chato:
Legal:
Ótimo:

Episódio 09
Aconteça o que Acontecer - Parte 2 [For Better for Worse Part 2]

Durante uma ciberluta, Metabee perde feio para Sumilidon, mas Koji não fica satisfeito com o resultado e desafia Ikki para um novo combate. O problema é que a medalha de Metabee, que havia sido ejetada durante a luta, cai nas mãos da Gangue dos Robôs de Borracha. Os ladrões colocam a medalha em outro robô e tentam obrigar Metabee a passar para o lado do mal. Agora, Ikki tem a dupla missão de recuperar a medalha de seu parceiro e vencer a batalha contra Koji e Sumilidon.



Duração:
22 minutos
Medabots:
Agadama, Brass, Metabee e Sumilidon
Nosso ranking:
Seu ranking:
(pinte as medalhas)

Episódio 10
O Medabot Misterioso [Mystery Medabot]

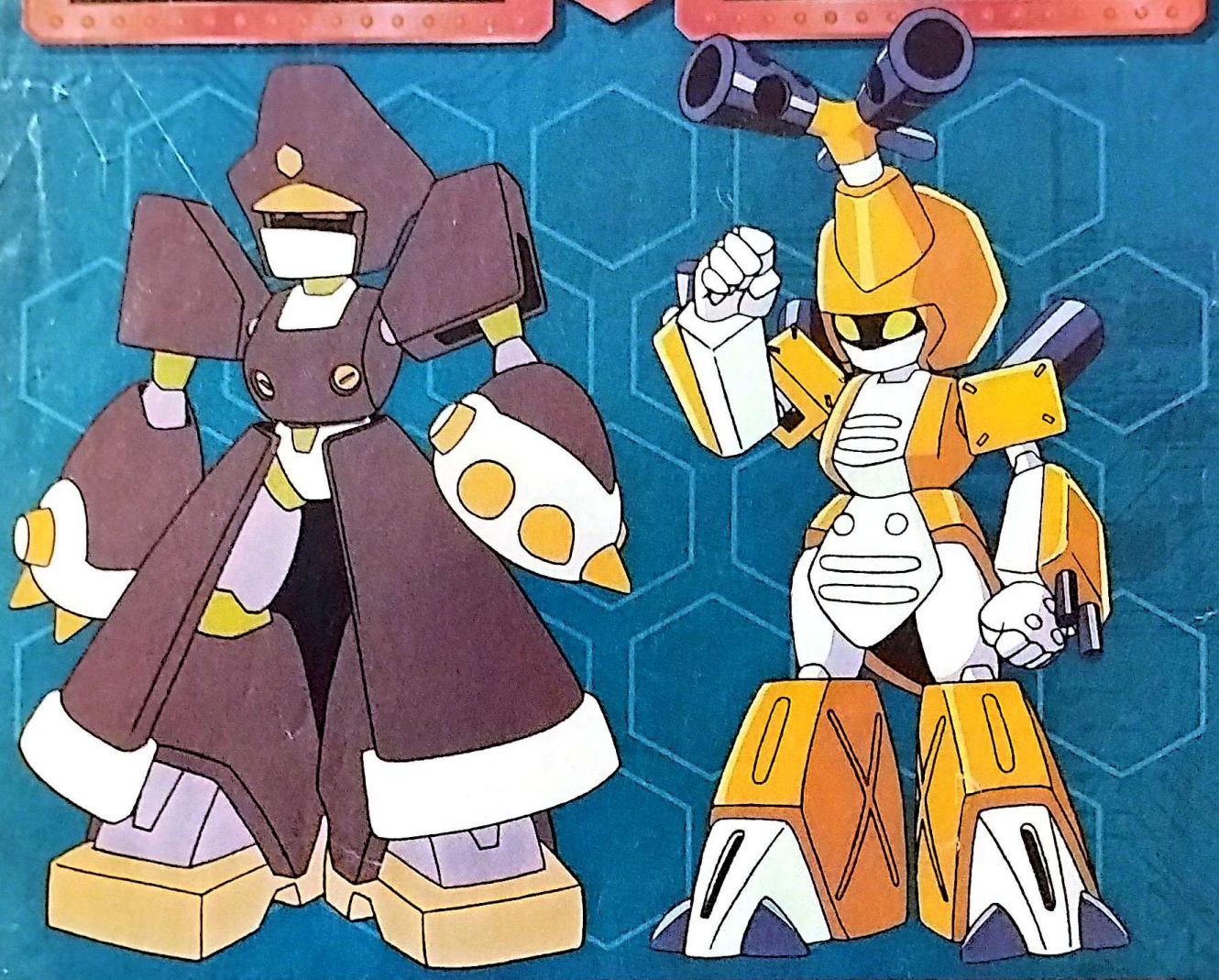
Um misterioso medabot surge na cidade e impede o afogamento de um cãozinho. Ikki e Erika tentam descobrir quem é o seu dono, e ficam surpresos quando constatam que esse modelo não foi fabricado pela Corporação Medabot e nem possui um medalutador. O grande mistério é saber se ele é amigo ou não. Enquanto isso, a Gangue dos Robôs de Borracha começa a reconstruir as casas das pessoas com formas muito esquisitas, como violinos e sorvetes, e a próxima na lista é a de Ikki.

Duração:
22 minutos
Medabots:
Brass, Metabee e Rokusho
Nosso ranking:
Seu ranking:
(pinte as medalhas)

Banisher
Tipo: Líder de Gangue

X

Metabee
Tipo: Besouro Hércules



Batalha: Ano01E02-02

Ano01: primeira temporada
E02: episódio dois
02: segunda ciberluta

Barão Von Banish era um nome temido pelos alunos do colégio de Ikki, mas Metabee detonou o medabot dele, Banisher, com facilidade. A ciberluta foi moleza.

Vencedor: Metabee

O robô do barão Von Banish impressionava pela aparência, que lhe dava a reputação de ser mau e difícil de derrotar. A verdade é que bastou um só tiro laser para Metabee vencer e ganhar as pernas dele.

Quem procura, acha!

Tente encontrar na floresta da cidade de Riverview os seguintes medabots: Arcbeetle, Botafly, Churlybear, Mantaprey e Multikolor. Depois, procure uma cena maluca no meio das árvores e arbustos. A dica é a seguinte: olhe com atenção antes de atravessar! Boa sorte!

Respostas na página 26.

Peppercat e Brass

Meninas

As medabots que nunca fogem de uma ciberluta

Peppercat e Brass são robôs bem diferentes, mas com algo em comum: estão dispostas a proteger as suas medalutadoras até o fim.

Embora não seja de falar muito, Peppercat está sempre pronta para a ação. Seu nome é formado por duas palavras em inglês: pepper (pimenta) e cat (gato). Essa gatinha apimentada já venceu tantas ciberlutas que sua medalutadora, Samantha, se tornou a líder da gangue Os Malucos.

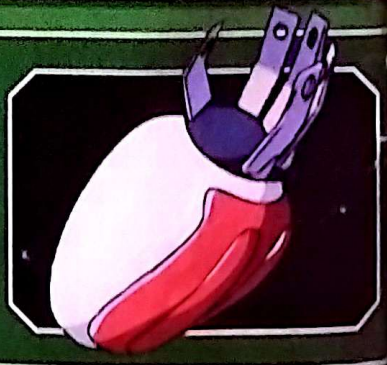
Menos agressiva, Brass é uma grande companheira de Erika, e ajuda sua medalutadora nas reportagens do jornal do Colégio Riverview. Como ela não gosta de lutar, pode parecer uma medabot fraca. Porém, quando é preciso, Brass entra na briga para valer.

Medalha Rainha

Peppercat usa a medalha do tipo Rainha, que possui três níveis de evolução. Samantha não quis inovar e colocou em seu robô a medalha recomendada pela própria Corporação Medabot. Isso impediu que Peppercat sofresse conflitos internos e garantiu seu bom desempenho nas ciberlutas.

Garras elétricas

As garras da gatinha são parecidas com plugues de tomada, assim como a ponta de sua cauda. Isso diz muito a respeito de sua arma mais poderosa: a eletricidade. Graças aos seus choques, Peppercat deixa qualquer medabot fora do ar. Sua única fraqueza são os robôs com ataques de água, que podem causar um curto-circuito nela.

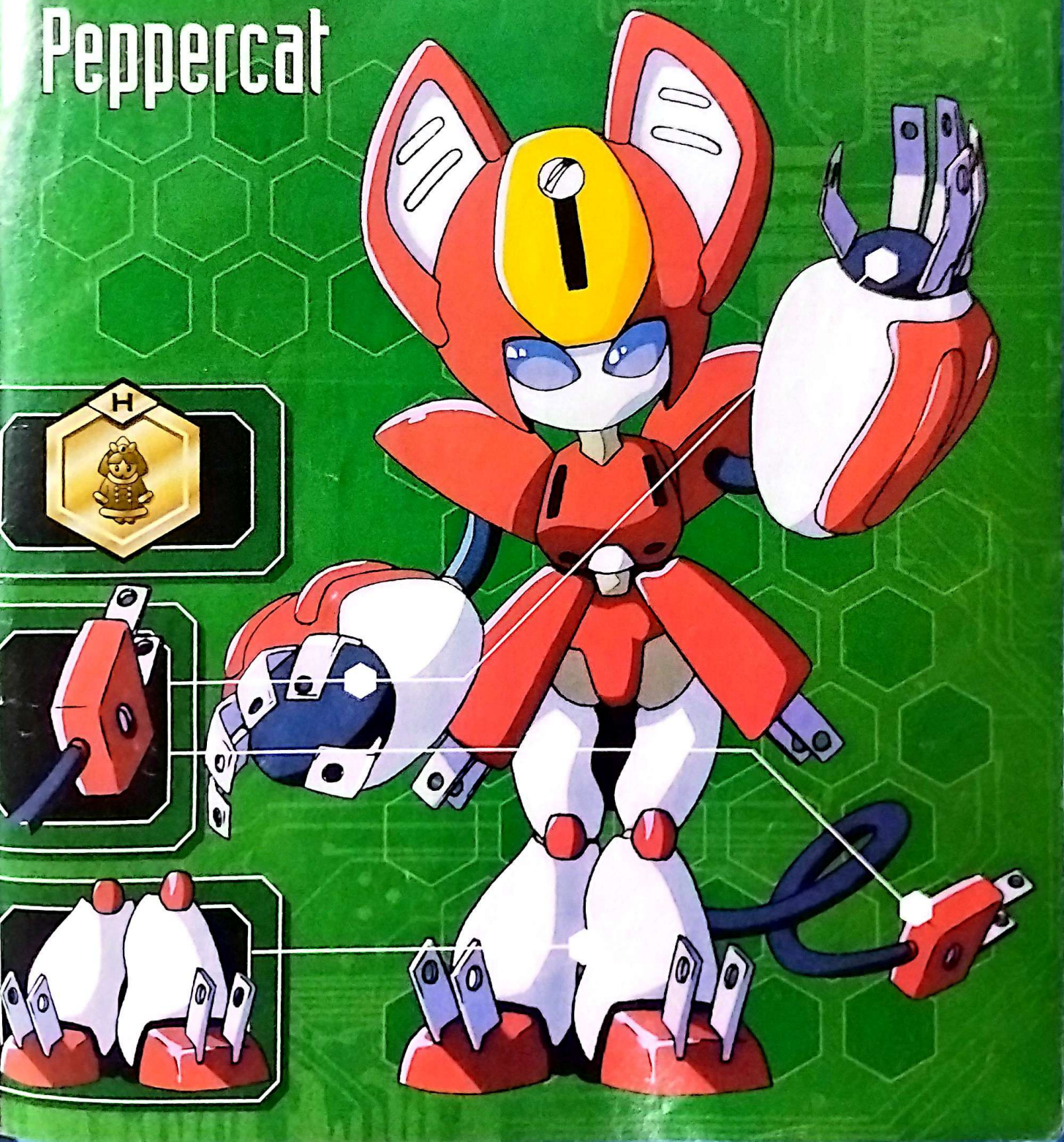


Agilidade

As pernas dela são feitas para saltar. Por isso, a agilidade e a velocidade são as especialidades dessa medabot tipo Gato. Tais habilidades fizeram Samantha desenvolver uma tática de combate: ela ordena que seu robô fique saltando até deixar o oponente confuso. Depois, ele só precisa dar choques até nocauteá-lo ou fritar seus circuitos.

veneno

Peppercat

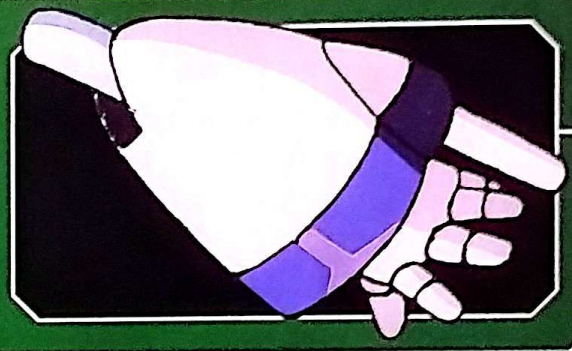


Medalha Kabuto (Besouro Hércules)

Sailor-Multi é o nome que a Corporação Medabot deu a esse modelo de robô fêmea, mas Erika preferiu rebatizá-la de Brass. É uma medabot do tipo Marinheira e usa a medalha Kabuto (Besouro Hércules), que tem cinco níveis de evolução. Essa medalha a torna uma hábil lutadora, embora Brass não goste muito de ciberlutas.

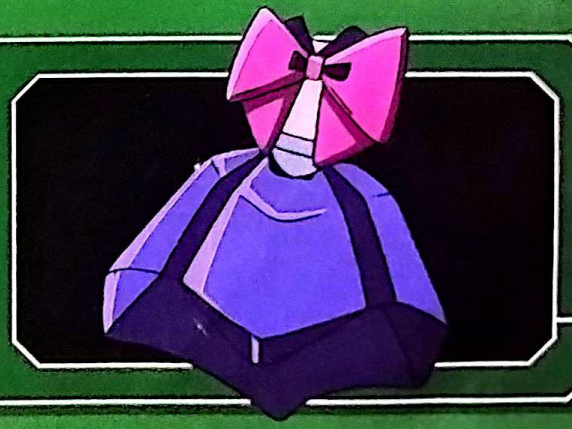
Lasers

Brass também é uma excelente atiradora, mas essa é uma habilidade pouco usada por ela. O robô prefere ajudar Erika a fazer as reportagens do jornal da escola. Como uma ótima companheira, a medabot também auxilia sua dona a fazer a lição de casa, entre outras atividades.



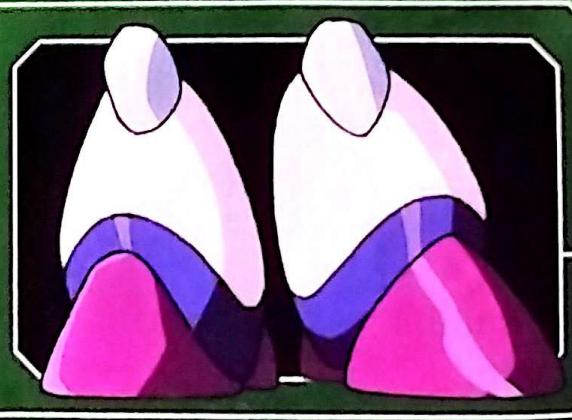
Uniforme

Ao criar a Sailor-Multi, os cientistas da Corporação Medabot queriam um robô que fosse amigo das meninas. Por essa razão, a fita no peito e a saia são iguais às dos uniformes escolares das colegiais japonesas, por sua vez inspirados nas roupas dos marinheiros.



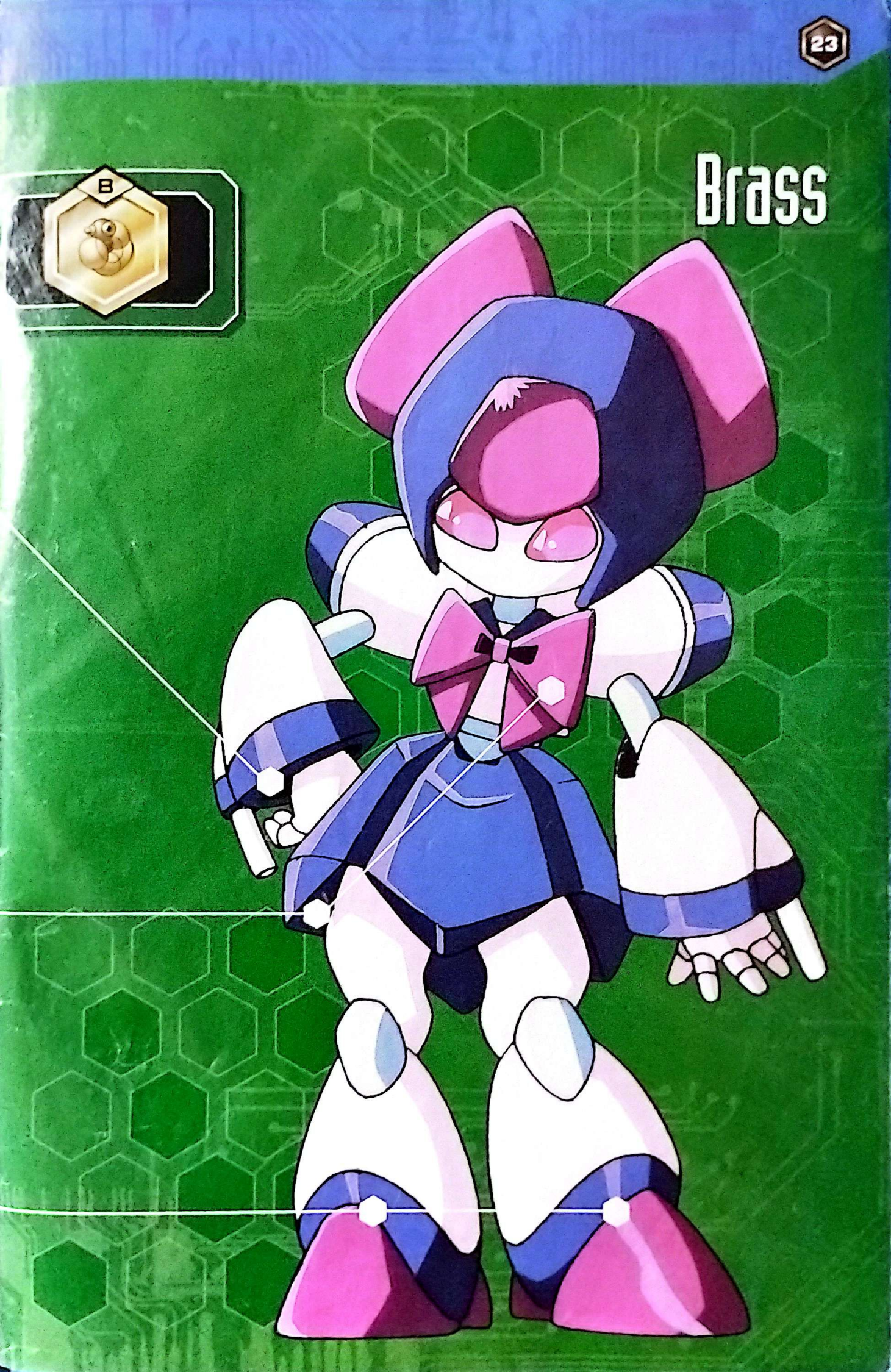
Corredora

Embora seja um medabot bem rápido, Brass não consegue dar saltos tão altos quanto os de Peppercat, nem tem muita agilidade para se desviar de ataques. É verdade que suas pernas ajudam na corrida, mas só isso não é suficiente para garantir a vantagem numa ciberluta. Para vencer, ela precisa de uma boa estratégia.



B

Brass



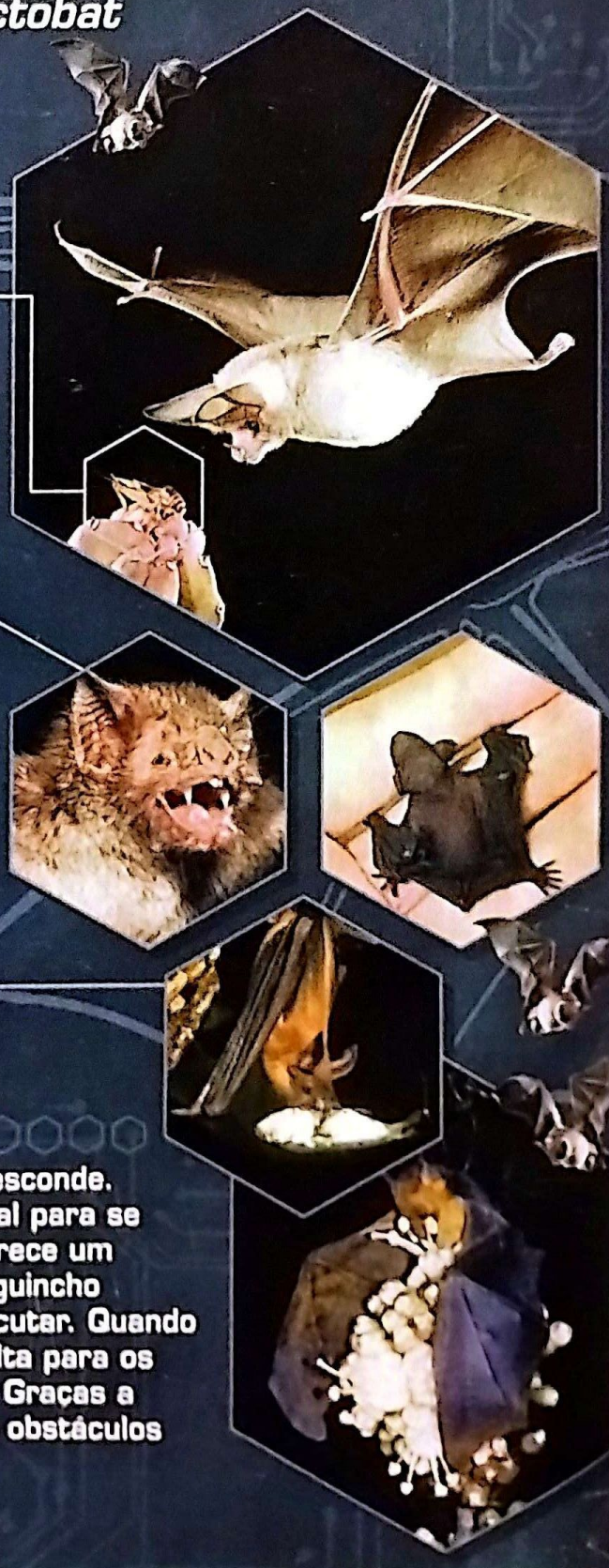
Sem medo do

Saiba como vivem os morcegos, as criaturas que inspiraram a criação do Noctobat

Há séculos os morcegos povoam nossa imaginação, dando origem a todo o tipo de lendas. Quem nunca ouviu dizer que eles se transformam em vampiros e que chupam o sangue das pessoas? Folclores à parte, a maioria dessas criaturas gosta é de frutas, insetos e até peixes e camundongos. E quanto à história do sangue? Bem, é verdade que existem morcegos que chupam sangue, mas eles não atacam gente.

Outra característica é que eles são os únicos mamíferos que voam. Isso se deve a uma membrana que liga seus membros anteriores aos posteriores, e que muita gente acha que é uma asa. Por essa razão, eles são chamados de quirópteros, palavra grega que significa "mão transformada em asa". Existem mais de mil espécies desse animal no mundo, mas apenas 140 delas vivem no Brasil.

Há morcegos de vários tamanhos e cores e até há alguns canibais – que comem morcegos menores. Mas o que pouca gente sabe é que muitos deles sabem nadar. O Noctilio leporinus, conhecido como morcego-pescador, pode mergulhar por breves instantes para caçar uma presa ou fugir de um predador.



Esconde-esconde

É difícil vencer um morcego no esconde-esconde. Isso porque eles usam uma técnica especial para se movimentar até mesmo no escuro. Até parece um radar. Primeiro, esses bichos emitem um guincho ultra-sônico, que a gente não consegue escutar. Quando esse som atinge um objeto, ele bate de volta para os ouvidos do animal, como se fosse um eco. Graças a essa capacidade, o morcego pode "ver" os obstáculos e se desviar deles durante o vôo.

escuro

Você sabia que...

...existe uma árvore chamada morcegueira? Calma, ela não tem esse nome porque os morcegos nascem em seus galhos, mas porque eles adoram o fruto dela.

...o morcego raposa-voadora é o maior de todos? Suas asas podem medir até 2 metros quando abertas. Mas não é preciso ter medo, pois ele só come frutas e não vive na América do Sul.

...um morcego de apenas 4 gramas pode comer até 200 insetos numa só noite?

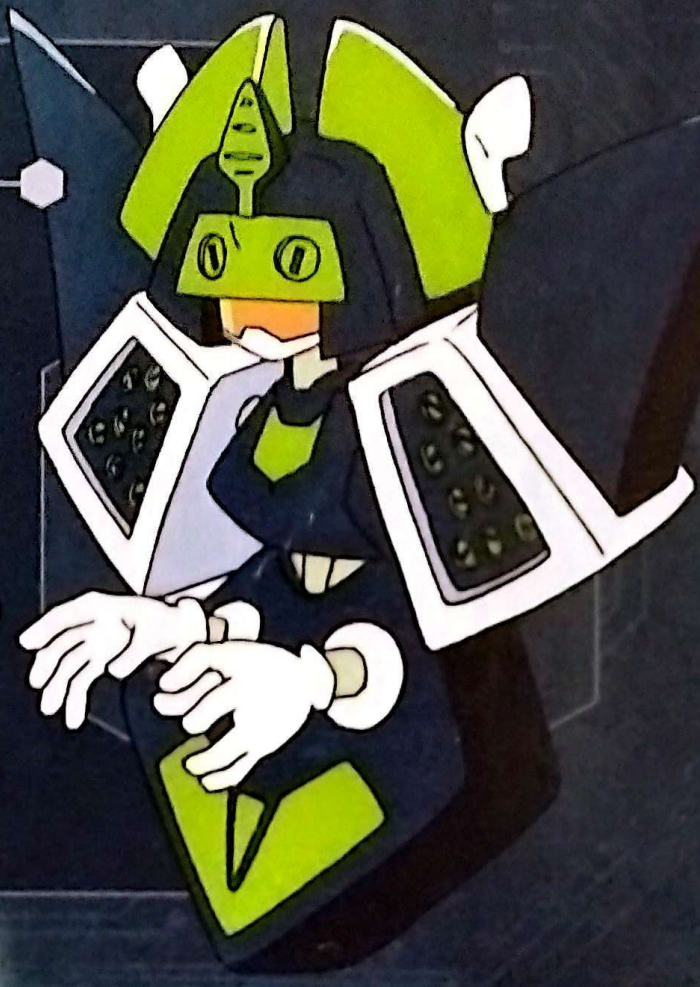
...em alguns países é comum as pessoas construírem casinhas para morcegos, assim como fazem com passarinhos?

...as fezes desses bichos foram bastante utilizadas no passado para a fabricação de pólvora?

Morcego cibernético

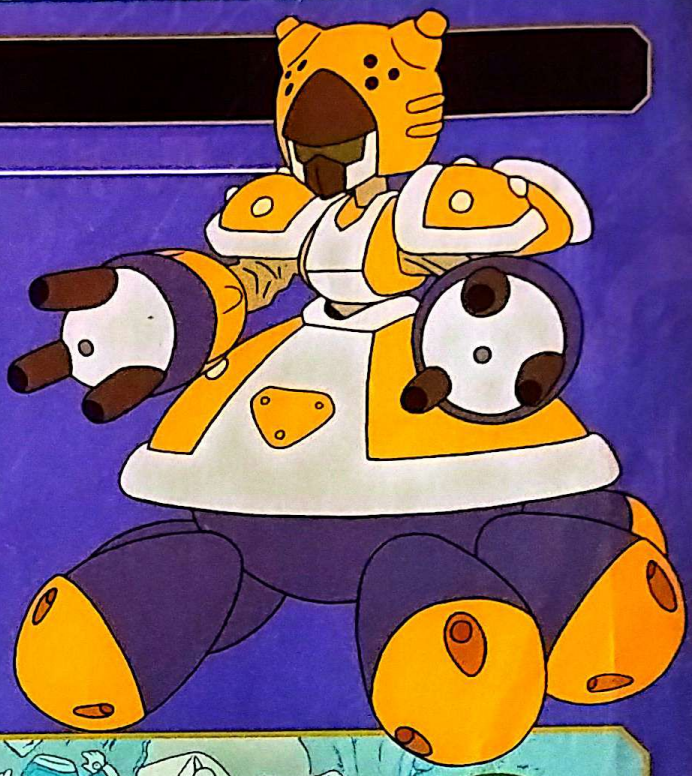
Assim como outros medabots, o Noctobat foi baseado em animais da vida real. Nesse caso, os cientistas foram buscar inspiração nos morcegos. Esse modelo tem grande habilidade de vôo, uma carapaça bem resistente e dois lançadores de mísseis de curto alcance. O último item pode acabar sendo uma desvantagem, pois o obriga a se aproximar dos inimigos para atirar. A medalha indicada para o Noctobat é do tipo Morcego, que possui três níveis de evolução.

Normalmente, esse morcego cibernético ataca em bandos. Isso ficou bem evidente no episódio 22 (*Cara, Cadê a Minha Mãe?*), em que Ikki e Metabee enfrentam vários Noctobats na caverna que serve de esconderijo para a Gangue dos Robôs de Borracha.



Quem é?

Totalizer



Medaradar

Cena maluca

Medabots

Quiz

1) d, 2) c, 3) a, 4) b, 5) c

ATENDIMENTO AO LEITOR

Escreva para: *Revista Oficial Medabots*

Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar
CEP 05425-902 – São Paulo – SP

Ou mande seu email para:

medabots.abril@atleitor.com.br

EDIÇÕES ANTERIORES

Venda exclusiva em bancas, pelo preço de capa vigente. Solicite seu exemplar na banca mais próxima de você.

PARA ANUNCIAR

Tel. (0__11) 3037-4074
www.publiabril.com.br

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: ROBERTO CIVITA
Vice-Presidente e Diretor Editorial: THOMAZ SOUTO CORRÊA
Diretor Editorial Adjunto: LAURENTINO GOMES

Presidente Executivo: MAURIZIO MAURO

Vice-Presidente Comercial: CARLOS R. BERLINCK
Diretora de Publicidade Corporativa: THAIS CHEDE SOARES R. BARBEIRO

REVISTA OFICIAL MEDABOTS

Nº3

SETEMBRO DE 2002

Diretor de Unidade de Negócio: JOÃO ARINOS R. DOS SANTOS
Redator-Chefe: Sérgio Figueiredo
Editor-Chefe: Marco Aurélio M. Moretti
Editor: Darius Roos **Repórter:** Emerson Agune
Editor de Arte: José Roberto Jimenez Costa **Chefe de Arte:** Fábio Figueiredo
Diagramador: Paulo Queiroz **Preparadores Digitais:** Dinei Balieiro, Emerson Cestaroli
Assistente de Produção: Edésio A. C. de Souza **Atendimento ao Leitor:** Silmara Longo

APOIO EDITORIAL
Depto. de Documentação: Susana Camargo **Abril Press:** Rosi Pereira **Prepress:** Susana Cruz

PUBLICIDADE
Gerente de Vendas: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Fábio Santos, Marcus Vinícius Ferreira de Souza, João Eduardo Dias
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Marketing Publicitário: Renata Marques **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ)

NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE
Diretor de Publicidade: Pedro Codognotto
Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin
Gerente de Classificados: Francisco Raymundo Neto

MARKETING
Diretor de Marketing: Eliseu Urban **Gerente de Produto:** Nelson Azevedo
Assistente de Produto: Andreia Perroni

PROCESSOS
Diretor: Gilson Del Carlo
Coordenadores de Projetos: Roberto Faccio e Vanderlei Motta

Publicações da Editora Abril **Veja:** Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais, Tudo **Negócios:** Exame, Exame SP, Você S/A, Meu Dinheiro **Jovem:** Playboy, Capricho **Abril Jr:** Recreio, Witch, Disney, Heróis da TV, Almanaque Abril, Guia do Estudante **Estilo:** Claudia, Nova, Nova Beleza, Elle, Vip **Turismo e Tecnologia:** Info, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo, Guias 4 Rodas, National Geographic **Casa e Família:** Casa Claudia, Arquitetura & Construção, Bons Fluidos, Claudia Cozinha, Saúde, Boa Forma **Alto Consumo:** Viva Mais!, Ana Maria, Contigo, Minha Novela, Manequim, Manequim Noiva **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

Revista Oficial Medabots (ISSN-1676-7985) é uma publicação mensal da Editora Abril S.A. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. - Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

"Medabots" is a trademark of Kodansha and is used under license. Based on the computer game software "Medarot" produced by Imagineer Co., Ltd. & Natsume Co., Ltd. © 1997 Imagineer, Natsume. © 1999 NAS/Kodansha, TV Tokyo. All Rights Reserved.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. Otaviano Alves de Lima, 4400 CEP: 02909-900 - Freguesia do Ó - São Paulo - SP

IVC | FIPP | ANER

Abril

Presidente e Editor: ROBERTO CIVITA
Gabinete da Presidência: JOSÉ AUGUSTO PINTO MOREIRA, MAURIZIO MAURO, THOMAZ SOUTO CORRÊA

Presidente Executivo: MAURIZIO MAURO

Vice-Presidentes: CARLOS R. BERLINCK, CESAR MONTEROSSO, EMILIO CARAZZAI, GIANCARLO CIVITA, JOSÉ WILSON ARMANI PASCHOAL, VALTER PASQUINI

www.abril.com.br

MAIS REVISTAS NAS BANCAS PARA VOCÊ!

EDITORA Abril

WG PROPAGANDA

MEDABOTS

© 1999 NAS/Kodansha, TV Tokyo Todos os direitos reservados

- **Revista Oficial:** tudo sobre os personagens e os episódios da TV! Na nº 3, chicletes Medabots e novos personagens para montar! **Grátis!**
- **Mangá:** histórias inéditas! Já nas bancas as edições 2 e 3!
- **Revista para Colorir:** com 6 canetinhas grátis para pintar os personagens!
- **Revista de Atividades:** várias brincadeiras superlegais e você ganha uma cartela de adesivos!

Revistas Medabots. Mais Medabots. Mais força.

REVISTA OFICIAL - MANGÁ - REVISTA PARA COLORIR - REVISTA ATIVIDADES